Gra RPG

Lista wymagań

Funkcjonalne:

* Możliwość rozwoju postaci
  + Gracz zdobywa poziomy
    - Wykonywanie zadań i walka z przeciwnikami pozwala na zdobywanie doświadczenia koniecznego do awansu na nowy poziom
    - Statystyki gracza (życie, mana, moc) zwiększają się wraz z poziomem
* Dynamiczna walka z przeciwnikami
  + Minimum trzy różne umiejętności aktywowane klawiszami
    - Użyte ataki poruszają się prostopadle do linii ruchu gracza
    - Umiejętności wymagają punktów many, które regenerują się w trakcie walki
  + Gracz oraz przeciwnik poruszają się po linii prostej równolegle do siebie
  + Gracz przy pomocy strzałek może unikać ataku
* System umożliwia swopbodne poruszania się po mapie
  + Poruszanie przy użyciu strzałek
  + Widok z góry (2D)
  + Kolejność interakcji nie jest narzucona
* System umożliwia logowanie gracza
* System umożliwia rejestrację
* Zapis i wczytanie stanu gry
* System umożliwia wykonywanie zadań
  + Gra ma dostępnych kilku NPC, którzy dają zadania
  + Zadanie rozpoczyna się krótkim, tekstowym wprowadzeniem do jego fabuły
* System umożliwia użytkownikowi utworzenie oraz posiadanie dwóch postaci jednocześnie
  + Postacie identyfikowane są po unikalnym nicku
* Możliwość kasowania zapisów
  + Gracz może skasować postać lub całe konto
* System umożliwia podgląd aktualnego poziomu, punktów życia, punktów many oraz mocy

Niefunkcjonalne:

* Gra dwuwymiarowa
* Język Polski
* Platform Windows
* Możliwość interakcji z otoczeniem
* Komunikaty o postępach
* Wyświetlanie mapy w rogu ekranu
* Dostęp do poradnika
* Animowane umiejętności
* Dwie klasy postaci

Słownik:

* Postać – bohater rozgrywki. Obiekt, którym się poruszamy.
* Platforma – środowisko, na którym będzie uruchamiany program.
* Mapa – otoczenie, po którym może poruszać się postać.
* Poradnik – zbiór podpowiedzi dotyczących sterowania i rozgrywki.
* Umiejętności – interaktywne funkcje postaci.
* Mana – wskaźnik punktowy (energia magiczna) określający ile umiejętności specjalnych może użyć gracz. Każda umiejętność specjalna kosztuje określoną ilość many. Mana regeneruje się powoli w trakcie walki oraz natychmiastowo poza nią.
* Interakcja – rozmowa z NPC, walka z przeciwnikiem, zmiana lokacji.
* NPC – postać kontrolowana przez komputer, z którą można nawiązać interakcję.
* Nick – nazwa (imię) nadawane postaci przez gracza.
* Moc – wskaźnik punktowy określający jak silne ataki wykonuje postać.